

👉 Groovy: Desarrollo de aplicaciones con Groovy & Grails.* (GRV-100)

📁 Objetivos:

- Conocer los fundamentos de Groovy como lenguaje de programación orientado a objetos e implementado sobre la plataforma Java.
- Conocer Grails, un nuevo marco de trabajo para el desarrollo rápido de aplicaciones Web.

📁 Dirigido:

- Programadores Java (u otras tecnologías afines) con conocimientos básicos en desarrollo de aplicaciones Web.

📁 Requisitos iniciales:

- Conocimientos del lenguaje de programación Java con conocimientos básicos en desarrollo de aplicaciones Web.

📁 Contenidos:

- Introducción:
 - × Aspectos fundamentales.
 - × Primer programa.
 - × Groovy y el entorno Java .
- Aspectos básico del lenguaje:
 - × Tipos de datos simples.
 - × Creación y manejo de colecciones.
 - × Estructuras de control.
- Aspectos avanzados:
 - × Closures.
 - × POO con Groovy.
- Librerías de Groovy:
 - × Tratamiento de XML.
 - × Groovy Builders.
 - × Base de datos.
 - × DSL's.
- Introducción a Grails:
 - × Aspectos fundamentales.
 - × Arquitectura.
 - × Scaffolding.
- Controladores:
 - × Mejorando los controladores.
 - × Interceptores de acciones.
 - × Filtros.
- Construcción de GUI:
 - × Plantillas.
 - × Etiquetas.
 - × Integración de pruebas.
 - × Validación y errores.
 - × Filtros.
- Dominios y servicios:
 - × GORM.
 - × Creación de dominios.
 - × Validación de datos.
 - × Interactuar con la base de datos.
 - × HQL y Criteria.
 - × Servicios.
- Despliegue de aplicaciones:
 - × Empaquetamiento de aplicaciones.
 - × Actualización de aplicaciones.
- Integración con Java:
 - × Compilación en contenedores Java.
 - × El entorno Servlet.
- Web 2.0:
 - × Texto enriquecido.
 - × Carga de archivos.
 - × Librería de etiquetas.
 - × Ajax.
 - × Frameworks Ajax.

[nuevo*]