

Programación Java.

(JAV-150)

Objetivos:

- Conocer en profundidad los aspectos generales de la tecnología Java y programar soluciones siguiendo las pautas de la programación orientada a objetos.

Dirigido:

- Desarrolladores interesados en la tecnología Java.

Requisitos iniciales:

- Experiencia en un lenguaje de programación estructurado.
- Conocimientos de orientación a objetos.

Contenidos:

- Java como tecnología.
- La Máquina Virtual Java.
- Estructura general de un programa Java, compilación y ejecución.
- Conceptos básicos de programación orientada a objetos:
 - × Abstracción.
 - × Encapsulación.
 - × Herencia.
 - × Polimorfismo.
- Tipos de datos, palabras reservadas y estructuras de control de flujo:
 - × Tipos primitivos.
 - × Tipos referencia.
- Estructuras de almacenamiento:
 - × Arrays.
 - × Estructuras polimórficas
- Manejo de Excepciones y creación de excepciones de usuario.
- Características avanzadas de clases:
 - × Paquetes.
 - × Clases abstractas.
 - × Interfaces.
- Documentación de proyectos.
- Colecciones:
 - × El API de colecciones.
 - × Nuevas características Java 5.
- Construcción básica de interfaces gráficas de usuario:
 - × Componentes.
 - × Contenedores.
 - × Gestores de esquema.
 - × Gestión de eventos
- Entrada/Salida.
- Programación concurrente (Threads):
 - × Sincronización.
 - × wait / notify.
- Programación en red TCP/IP.