

Patrones de Diseño para aplicaciones JEE. (JPD-100)

Objetivos:

- Diseñar e implementar aplicaciones JEE más efectivas, seleccionando los patrones JEE o GoF más adecuados en cada caso y evaluando las distintas estrategias de implementación de los mismos.

Dirigido:

- Programadores Java, desarrolladores de aplicaciones JEE y diseñadores de la arquitectura de sistemas JEE.

Requisitos iniciales:

- Entender y saber trabajar con técnicas de modelado OO como UML (Unified Modeling Language).
- Conocer el uso de las tecnologías incluidas en la plataforma JEE.
- Manejo de las siguientes tecnologías Java: Enterprise JavaBeans(TM), JavaServer Pages(TM) y Java Servlets.

Contenidos:

- Introducción a los patrones de diseño.
- Introducción a los patrones:
 - × Patrones de creación.
 - × Patrones de estructura.
 - × Patrones de comportamiento.
- Introducción a la plataforma JEE:
 - × Componentes de negocio JEE.
 - × Modelo de desarrollo por capas JEE.
- Patrones de la capa de presentación:
 - × Intercepting filter.
 - × Front controller.
 - × View helper.
 - × Dispatcher View.
 - × Composite View.
 - × Context object.
 - × Application controller.
 - × Service to worker.
- Patrones de la capa de negocio:
 - × Business delegate.
 - × Service locator.
 - × Session façade.
 - × Application service.
 - × Transfer object.
 - × Transfer object assembler.
 - × Value list handler.
- Patrones de la capa de integración:
 - × Data access object.
 - × Service activator.