

Uso de librerías Open Source en desarrollos Java. (JSL-160)

Objetivos:

- Conocer las librerías OS más comunes y los proyectos más útiles que la comunidad Java ha desarrollado para la creación de aplicaciones con esta tecnología.

Dirigido:

- Desarrolladores de aplicaciones con tecnología Java SE/EE.

Requisitos iniciales:

- Conocimientos de programación Java.

Contenidos:

- Proyectos Open Source.
- Eclipse como IDE de referencia:
 - × Entorno.
 - × Plugins.
- Apache Commons:
 - × Lang.
 - × Logging.
 - × BeanUtils.
 - × Collections.
 - × Validator.
 - × DbUtils.
 - × DBCP.
 - × Otras: FileUpload, Email, etc...
- JUnit y objetos Mock.
- Apache Log4j.
- Apache Tiles.
- OpenSymphony:
 - × Quartz.
 - × OSCache.

Java