

👉 Creación de Entornos de Pruebas Software.* (ISW-101)

📁 Objetivos:

- Conocer las Técnicas para generar casos de prueba
- Conocer Las estrategias para abordar pruebas de integración y de sistemas
- Realizar ejemplos prácticos para programas batch y on-line.

📁 Dirigido:

- Programadores.

📁 Requisitos iniciales:

- Experiencia en desarrollo de aplicaciones.

📁 Contenidos:

- LA FASE DE PRUEBA:
 - × Los tipos de pruebas.
- LAS TÉCNICAS:
 - × Introducción Casos de prueba.
 - × Pruebas de Caja Blanca.
 - × Pruebas de Caja Negra.
 - × Pruebas de interfaces de usuario.
- EL MÉTODO.
- Introducción:
 - × Elementos.
 - × La metodología.
 - × Planificar la prueba.
 - × Diseñar la prueba.
 - × Gestión de Cambios.
- Creación de entornos de prueba:
 - × Construir casos de pruebas para programas reales: batch y on-line.

[nuevo*]